

DNEM 2021 – POKYNY K LUŠTĚNÍ

Milí hráči, vítějte na 20. ročníku šifrovací hry Dnem... ☺.

Zde naleznete informace o obsahu souboru k tisku a pokyny k luštění. Berte je, prosím, jako naši představu či doporučení. Pokud si budete chtít hru zahrát jinak, je to zcela na vás :-).
Doporučujeme však si tyto informace pozorně přečíst a seznámit s nimi celý tým.

Obsah souboru k tisku

Přehled stránek tohoto dokumentu

- ♦ Strana 1 – tyto pokyny
- ♦ Strana 2, 3, ... – šifry pro Stanoviště 1, 2, ... (Stanoviště 1 = start = Hostěnice, obecní úřad)

Pokyny k luštění

- ♦ Šifry jsou určeny pro luštění na příslušných stanovištích (tj. po příchodu na další stanoviště lze začít řešit následující šifru).
- ♦ První stránka se šifrou (Stanoviště 1) je určena k luštění na místě startu (Hostěnice, obecní úřad).
- ♦ Na některých stránkách jsou dvě stejné kopie šifry. Není v tom žádná skrytá informace; šifra se prostě vejde na polovinu stránky, tak je vytištěna dvakrát.
- ♦ Řešením každé šifry, kromě šifry poslední, je poloha následujícího stanoviště – hledejte pomocí aplikace či na stránkách mapy.cz. Upozorňujeme, že některé značky nebo popisky jsou viditelné až při větším přiblížení. Pokud používáte offline mapy, doporučujeme zkontrolovat jejich aktualizaci.
- ♦ Následující stanoviště je vždy vzdáleno maximálně 2 km od místa luštění. Pokud vám vyjde obecný název (např. „SJEZDOVKA“) a v okolí jej najdete vícekrát, hledejte vždy nejbližší takové místo.
- ♦ Přímou v terénu budou stanoviště (kromě startu a cíle) označena drobným předmětem s logem hry, který se bude nacházet v blízkém okolí (cca do 10 metrů) od místa řešení předchozí šifry. Označení slouží pouze pro ujištění, že jste na správném místě, dále ve hře se nijak nevyužije. Pokud jste si jisti, že jste na správném místě a označení jste nenašli, je možné, že z různých důvodů zmizelo; v takovém případě směle hrajte dál, jen nám prosím dejte vědět (mail: dnem@chameleonbrno.org).
- ♦ Pokud se vám nepodaří šifru vyluštit, lze využít nápověd, které naleznete na stránkách hry po přihlášení. Pro některé šifry je nápověd více (jsou postupně víc a víc návodné). Pokud ani nápověda nebude stačit, lze na tomtéž místě zobrazit i řešení.
- ♦ Při luštění byste jinak neměli používat elektronické pomůcky.

Vybavení

- ♦ vytištěné šifry a tyto pokyny
- ♦ turistická mapa v aplikaci či na stránkách mapy.cz v chytrém telefonu
- ♦ psací potřeby, nůžky, lepicí páska (izolepa)
- ♦ šifrovací pomůcky, například <https://chlyftym.cz/pomucky/>
- ♦ mobilní internet pro využití nápověd k šifrám ze stránky hry
(k luštění šifer jinak mobilní telefon, stejně jako jindy na Dnem, nepotřebujete)

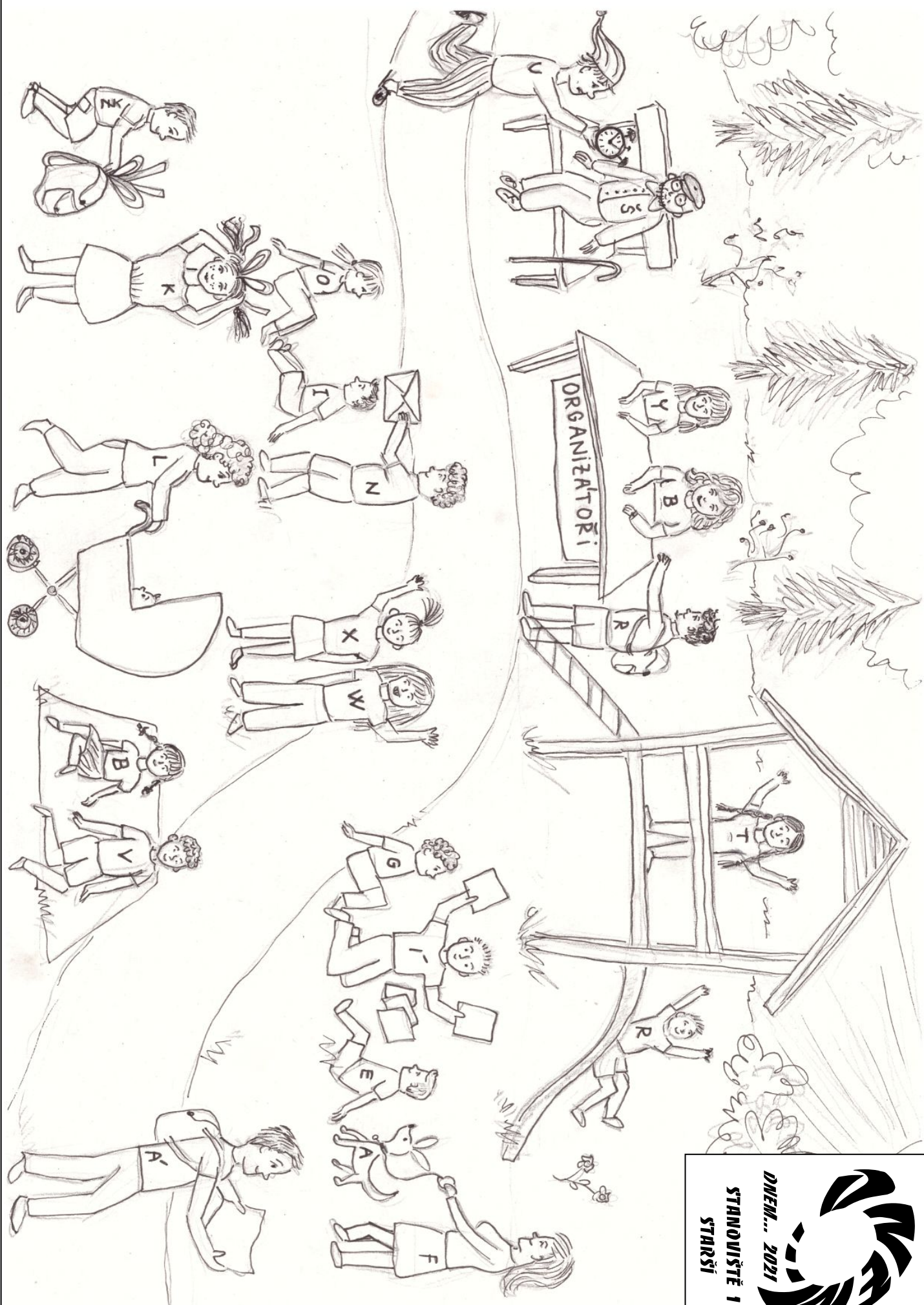
Vzpomínka na starší ročníky

Vzpomínáte ještě, jak probíhaly předchozí ročníky? Dorazili jste na start hry a hned šli na registraci, kde vás uvítaly usměvavé dívky a ženy, označené tričkem DNEM... Od registrace jste odcházeli se startovní obálkou v ruce. V ní na vás čekala celá řada různých papírů a krásná stužka, kterou jste se patřičně ozdobili - holky ve vlasech a kluci na batohách. Kdo šel s kočárkem, dostal speciální instrukce pro hladký průchod terénem. Stávalo se, že někdo zaspal a dobíhal na hru pozdě. Poté už byl čas na úvodní slova organizátora, který hráče z nějakého vyvýšeného místa přivítal a celou hru zahájil. Kdo úvodní úlohu vyluštil, mohl vyrazit na následující stanoviště.

Doufáme, že si hru i letos užijete a příští rok se těšíme na viděnou.
Budeme rádi, když se po hře podělíte o své dojmy na stránkách hry.



DNEŇ... 2021
STANOVIŠTĚ 1
STARŠÍ





DNEM... 2021

STANOVISŤE 2
STARŠÍ

výrůstek na hlavě některých zvířat
malé vodní kapky objevující se
například na listech zrána či večer
hýkavé zvíře
citoslovce volání telefonem

výzva k zastavení
jeden ze způsobů rozmnožování
jinak
kopí

opak obrany
velký žestový nástroj
horizont
druh koření žluté barvy

vojenský zákop
rasa psa (....španěl)
zasklené části domu
skutečná

psychická zátěž
forma pohoštění na večírku
měna v mnoha zemích Evropy
vzpřímená poloha těla

ochrana zboží
domeček pro ptáky
strom známý z morseovky
tenší dřevěné hranoly

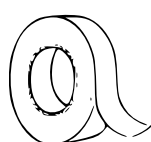
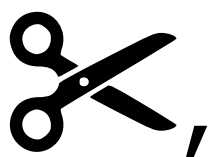
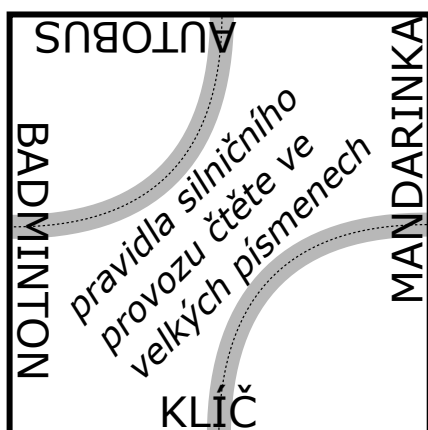
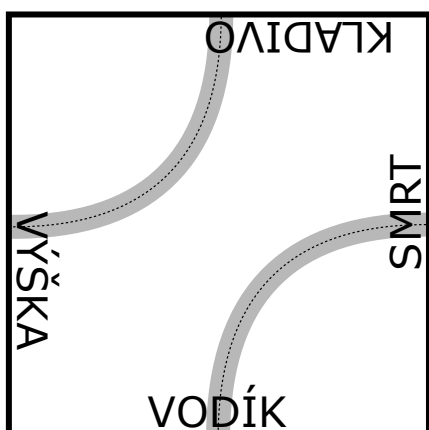
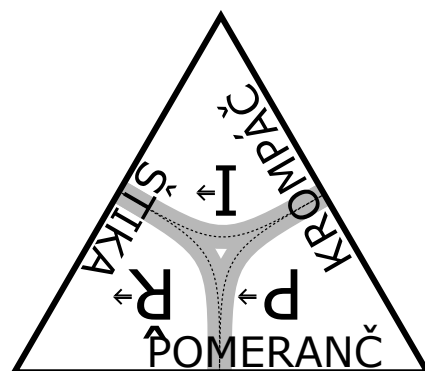
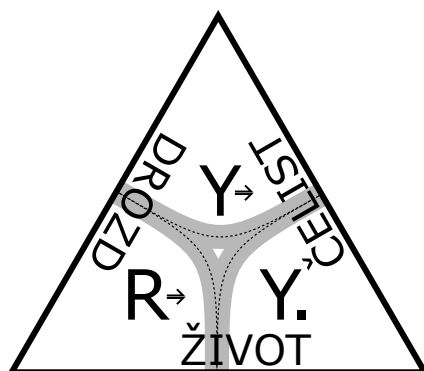
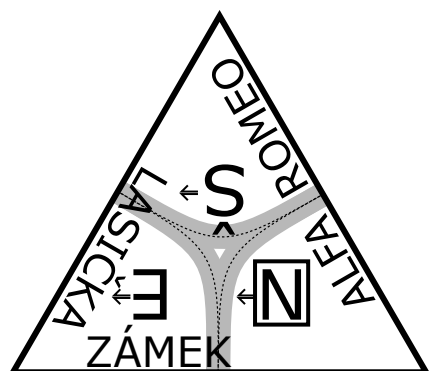
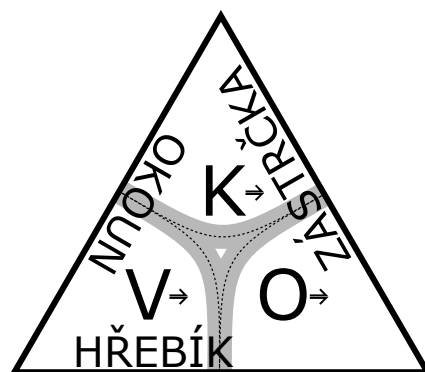
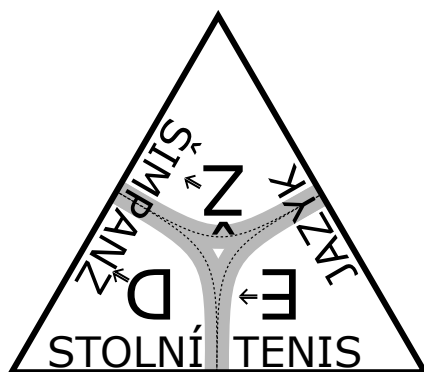
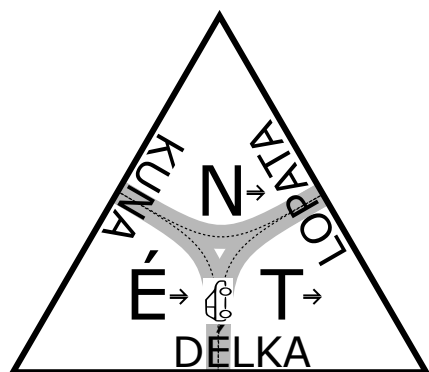
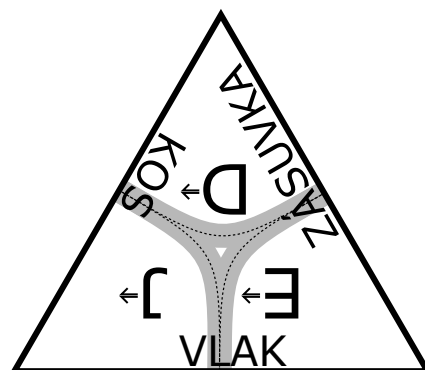
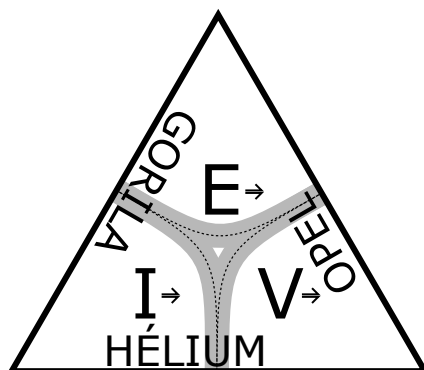
tvor s ploutvemi žijící ve vodě
britská jednotka délky (cca 0,9 m)
vstupní portál
první muž

otázka pídící se po důvodu
klepetáči
podzimní rostlina
pomůcka k posilování



DNEM... 2021

STANOVISŤE 3
STARŠÍ





STANOVIŠTĚ 4
STARŠÍ

Já jsem teprv ve vývinu
peří **ženu** na pastvinu.
V rytmu samby potají
celým tělem **vibruji**.

Valašská **otčino**, dvakrát tě volám
který to chlap kráčí v kožichu k horám?
Jak noční oblohu temné má oči
zvířecí svěřence obloukem **stočí**.

Kde vejce spojují na řece břehy
zvonkokvět vykukne, když zmizí sněhy.
Však hůř než o kaktus pečujem o ni
zvonečky nizoučko nad dlažbou zvoní.

Rozlehlé, ale i **bezedné**, zející
rybníčky na **řece** – vodácké dálnici!
V mládí měl jsem ženu Kena
teď levá komora sténá.

Mírový symbol se **odpoutal** do vzduchu
z obřího kamene. Ta trocha rozruchu
vytrhla blankytné **orgány** prozření
od nočních příběhů, co mozek zatemní.

S **hala bala** akustickou konstantou
hřebci plení zeleninu kulatou.
A co děti – mají si kde hrát?
Z bílých kořenů je musím hnát!

Ženu bílé **kudrnáče** za vísku
na hostinu do svěžího remízku.
Zítra tytéž **kudrnáče** přemístím
tam, kde stromy vrhají jen temný stín.

V koštýři **zlatavý** omamný moku
od holky, co ji mám spadenou v oku!
Nalévat budu si do sklenky ze sudu
do konce dnů, které vymámím z Osudu.

Já se mezi stromy asi **nedopravím**
pěšky je to ještě horší – tohle dobře vím.
Pokud mě tam strážce lesa nachytá
sebere mi ostří značky Makita.



STANOVIŠTĚ 5
STARŠÍ

MALAJSIE
VOLVO

SLOVENSKO
DACIA

AC/DC

SEKERA
MATA

BRUSKA

LEVANDULE

HRUŠKA

LVANÁCTNÍK

MOZEK

QUEEN

LED ZEPPELIN

HELENA

HEŘMÁNEK

SNĚŽENKA

MONGOLSKO

MERUŇKA

ŘECKO

AUDI

VRTAČKA

BEE GEES ŠROUPOVÁK

TEREZA

JABLKO

SRDCE

PEUGEOT

STELA

JITKA

ZUZANA

PRYSKYŘNÍK

PELYNĚK

KOLUMBIE

ALŽÍJSKO

RENAULT

DEPECHE MODE

GREEN DAY

SVĚRÁK

KLEŠTĚ

ZBĚHOVEC

HROZNY

PLÍCE

DAGMAR



DNEM... 2021

**STANOVIŠTĚ 6
STARŠÍ**

19 1616615 4849845 9699690 4849845 1616615 19



DNEM... 2021

**STANOVIŠTĚ 6
STARŠÍ**

19 1616615 4849845 9699690 4849845 1616615 19



DNEM... 2021

STANOVIŠTĚ 7
STARŠÍ

V této šifře účinkují:

- chovatel
- častý terč vtipů
- mladík s batohem
- známá osobnost
- člověk trpící záchvatem
- hudebník
- sportovkyně
- náročný turista
- promovaná odbornice



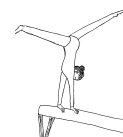
3



5



9



3



7



1



3



6



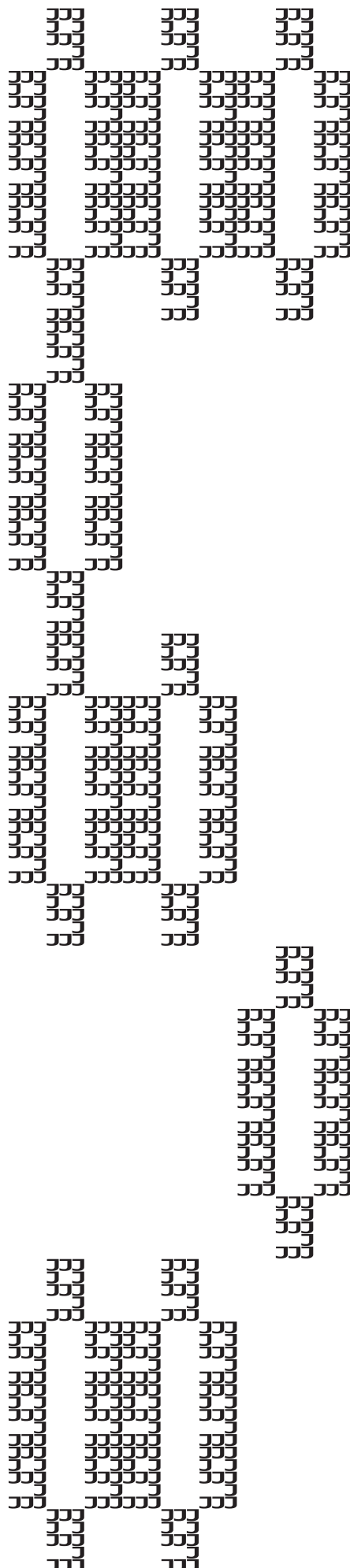
3

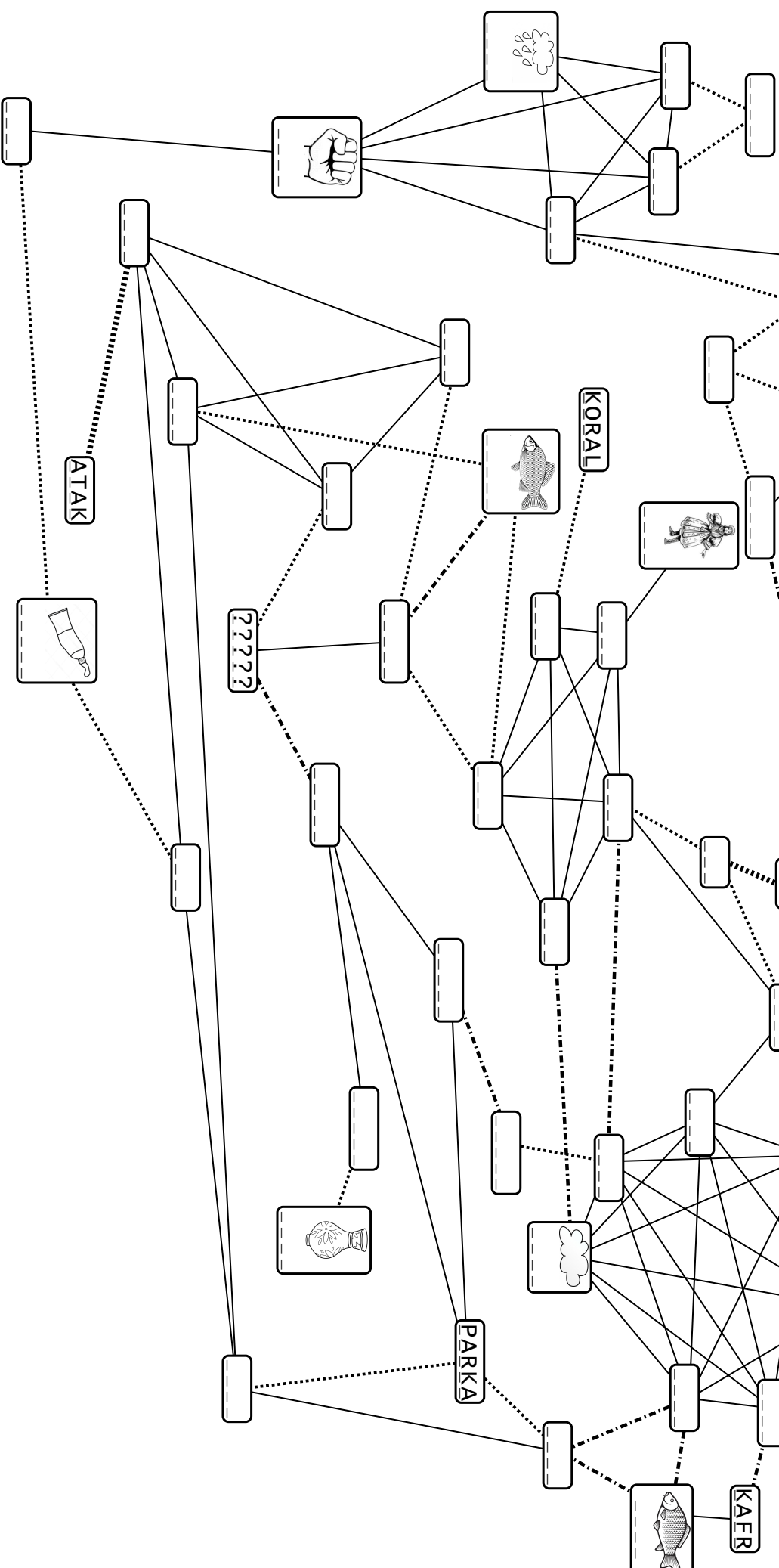




DNEM... 2021

**STANOVIŠTĚ 8
STARŠÍ**







**STANOVIŠTĚ 10
STARŠÍ**

Milí hráči, toto je poslední šifra hry, jejím řešením již není poloha dalšího stanoviště, ale cílové heslo (dvouslovné). Nyní se tedy můžete přesunout do cíle (= na výchozí místo - Hostějnice, obecní úřad). Pokud chcete, můžete cílové heslo zadat tak, že jej pokud možno nenápadně použijete ve vašem komentáři po hře (na stránkách hry).

Vzpomínáte ještě, jak končily předchozí ročníky?

Nejdřív si rychle upravit účes, a pak hurá oznámit cílové heslo! Co na tom, že vítězové s diplomem už jsou na odchodu domů. I ten, kdo šel s kočárkem, zdárně došel až do cíle. Projít Dnem, zdá se, dokázal i leckterý čtvernožec. Ti méně úspěšní se bohužel mohli jít leda tak klouzat. Organizátorka Tinka se snaží napovědět signalizací písmene "U" semaforem. Na poslední chvíli dobíhá kdosi v náhradním oblečení, ale se správně složeným artefaktem. Celým dnem zmožení starší hráči nabírají síly k odchodu domů.



**STANOVIŠTĚ 10
STARŠÍ**

Milí hráči, toto je poslední šifra hry, jejím řešením již není poloha dalšího stanoviště, ale cílové heslo (dvouslovné). Nyní se tedy můžete přesunout do cíle (= na výchozí místo - Hostějnice, obecní úřad). Pokud chcete, můžete cílové heslo zadat tak, že jej pokud možno nenápadně použijete ve vašem komentáři po hře (na stránkách hry).

Vzpomínáte ještě, jak končily předchozí ročníky?

Nejdřív si rychle upravit účes, a pak hurá oznámit cílové heslo! Co na tom, že vítězové s diplomem už jsou na odchodu domů. I ten, kdo šel s kočárkem, zdárně došel až do cíle. Projít Dnem, zdá se, dokázal i leckterý čtvernožec. Ti méně úspěšní se bohužel mohli jít leda tak klouzat. Organizátorka Tinka se snaží napovědět signalizací písmene "U" semaforem. Na poslední chvíli dobíhá kdosi v náhradním oblečení, ale se správně složeným artefaktem. Celým dnem zmožení starší hráči nabírají síly k odchodu domů.